

Un événement qui monte en "game"

Événement. La 9^e édition du festival du jeu de Montpellier, Sortons jouer !, se tient ce week-end au Corum. C'est gratuit.

Jouer, c'est du sérieux. Jouer, c'est la meilleure façon de grandir. Et de découvrir le monde. Et d'apprendre à le partager. Puis de découvrir du monde, et de partager. Bref, jouer c'est vivre, pas question d'arrêter.

Le festival du jeu de Montpellier, dont on affectionne l'injonction qui lui sert de nom (« *Sortons jouer !* », avec le point d'exclamation, s'il vous plaît) n'a que huit ans mais a bien grandi. Car jouer, c'est aussi optimiser sa croissance !

123 tables de jeux

Ainsi, en 2016, la structure organisatrice a-t-elle revu ses statuts pour devenir une "association d'associations", qui rassemble donc non seulement des assos ludiques, mais aussi des entreprises, auteurs, éditeurs, dans l'idée de promouvoir le jeu sous toutes ses formes à un niveau plus large, pour ne pas dire national.

De même, l'an passé, pour répondre à sa prise de carrure et moyennant un coup de pouce financier de la Métropole, la manifestation

a quitté la salle Pagézy et rallié le Corum. Avec un succès certain et chiffré : 5 500 visiteurs. Ces samedi 10 et dimanche 11 mars, les organisateurs en attendent environ 7 000, sans sourciller : ils ont tout prévu pour être à la hauteur de leurs ambitions.

Ce sont ainsi 130 tables de jeux et près de 1 000 chaises qui vont être disposées en "univers" au 3^e étage du Corum (celui dont l'entrée donne sur l'esplanade Charles-de-Gaulle). Sur les marches et le parvis extérieur, justement, seront aussi mis à disposition des jeux géants et en bois, où chacun pourra tester librement sa dextérité.

250 jeux à découvrir gratuitement

Les plus petits seront très bien servis avec un grand espace "enfants" qui rassemble des éditeurs spécialisés mais aussi l'Association des ludothèques françaises pour des animations spécifiques. Dans les trois autres univers ("famille", "ambiance" et "expert"), ados et adultes pourront se défier ou devront coopérer dans des jeux mettant à l'épreuve qui leurs



■ Du divertissement dans une ambiance cool et sympa.

réflexes, qui leur mémoire, qui leur sens de l'humour, qui (eh oui !) leur intelligence. Pas loin d'une soixantaine d'éditeurs seront représentés, parmi lesquels dix-sept feront spécialement le déplacement pour rencontrer le public montpelliérain. En tout, 250 jeux seront à découvrir gratuitement et la présence d'aucun épuisant *best-seller*

à la Monopoly™ ne sera à déplorer.

On se réjouira, par contre, de celle des éditeurs locaux Bioviva (vainqueur du trophée PME Bougeons-nous avec RMC, dans la catégorie entreprise artisanale), D' Pilule et Captain Macaque, mais aussi des auteurs de jeu (quel chouette métier !) comme Florian Sirieix, Christophe

Lauras, Guillaume Brunier ou Jean-Philippe Caro, ainsi que deux boutiques militantes : Lud'M pour les jeux de société et Le Manoir, pour les jeux de rôle. Soulignons également que l'illustratrice montpelliéraine Zong, qui a réalisé l'affiche de cette année, sera aussi sur le festival samedi et dimanche après-midi pour dédicacer le jeu *When I Dream* qu'elle a illustré.

Pour terminer ce tour d'horizon incomplet (on vous laisse découvrir le reste, vous y serez pour des heures, faites-vous confiance), on insistera sur ce qui fait au fond la véritable hauteur de ce festival qui a bien poussé : la qualité de son accueil. Plus de 70 bénévoles sont une fois encore mobilisés pour tout nous expliquer, avec passion (et patience) et jouer avec nous. Du haut de game, on vous dit !

JÉRÉMY BERNÈDE
jbermede@midilibre.com

► Samedi, 9 h 30-22 h, et dimanche, 9 h 30-18 h. Corum niveau 3, Montpellier. Entrée libre. www.festivaldujeu-montpellier.org

En avant-goût

Ce jeudi soir au 8, le bar ludique de Villeneuve-lès-Maguelone, la soirée est consacrée à la découverte des nouveautés de l'éditeur Pixie Games, avec des jeux de stratégie et de gestion (pour les joueurs sérieux, donc). Mais aussi en avant-première, *Australia*, édité en français par Nuts Publishing France.

Vendredi, à la Game Taverne (22 rue de Candolle), à Montpellier, c'est l'éditeur Renegade qui sera mis à l'honneur. Avec, pour les compétiteurs, un tournoi du jeu Clank ! avec des lots à la clef.

Si le rendez-vous au troisième bar à jeux de la région organisé dans le cadre du festival est passé, on se doit de le citer tout de même car historiquement c'est le premier et qu'il constitue toujours un bon plan de soirée : la Baraka jeux, à Odyseum. Du reste, vendredi, c'est soirée "ouvre-boîtes", autrement dit découverte de tous nouveaux jeux !